



Global Grappling szabálykönyv

2012 május 20.

Általános szabályok

- Versenyszámok:** Gi Grappling, NoGi Grappling és Combat Grappling.
- Pást:** 6 x 6 és 10 x 10 méter közötti négyzet alakú tatami. A külső 1 méteres rész eltérő színű legyen! Körülötte kell még 1 m széles védősáv.
- Ruházat, felszerelés:** Gi Grappling és Combat Grappling versenyszám esetén ju jitsu edzőruha: öv, kabát és nadrág. A kabát alatt passzos póló használható. Az egyik versenyző övébe piros szalagot kell fűzni. NoGi Grappling esetén passzos póló és rövidnadrág, az egyik versenyző bokájára piros szalagot kell kötni. A vezetőbíró rá hivatkozik a piros színnel. Semmilyen (test)ékszer, csat sem használható. A hosszú haját gumival össze kell fogni! A körmöket rövidre kell vágni!
- Védőfelszerelés:** Csak fémbetét nélküli védőfelszerelés használható! Használható fogvédő, sípcsontvédő, fülvédő, ízületvédő, mellvédő, altestvédő. Kesztyű, [birkózó] cipő nem használható. Bandázs sem, csak rövid egészségügyi okból (seb elfedése). Combat Grappling-ben kötelező a fogvédő, altestvédő, nőknek mellvédő.
- Bírók, segítő személyzet:** A küzdelmet a vezetőbíró vezeti, akinek a bal csuklójára piros szalag van kötve. A pástasztalnál van az ellenőr bíró, aki ellenőrzi a vezetőbíró és a kijelző kezelő munkáját egyaránt. Rajtuk kívül van még a jegyzőkönyvvezető és a pástrendező. A szerepkörök összevonhatók.
- Korosztályok:** A Gi és NoGi Grappling versenyszámot minden korosztályban megrendezzük. Combat Grappling csak a Kadet korosztálytól felfelé van. A korosztályok megállapításánál a születési év számít. A verseny éve és a születés éve közötti különbség alapján adjuk meg a korosztályokat:
 - 4, 5, 6 év [opcionális!]: Ovi korosztály,
 - 7, 8, 9 év: Gyermek korosztály,
 - 10, 11, 12 év: Ifjúsági korosztály,
 - 13, 14, 15 év: Junior korosztály,
 - 16, 17, 18 év: Kadett korosztály,
 - 19-35 év: Felnőtt korosztály,
 - 36-45 év: Senior 40 korosztály,
 - 46-55 év: Senior 50 korosztály,
 - 56 évtől: Senior 60 korosztály.
- Súlycsoportok:**

A súlycsoportok **lányoknál, nőknél:**

 - Ovi korosztályban: 16, 20, 24, 28, 28+,
 - Gyermek korosztályban: 20, 25, 30, 35, 35+,
 - Ifjúsági korosztályban: 30, 36, 42, 48, 48+,
 - Junior korosztályban: 40, 47, 54, 61, 61+,
 - Kadett korosztályban: 50, 58, 66, 74, 74+,
 - Felnőtt és Senior korosztályokban: 55, 65, 75, 85, 85+.

A súlycsoportok **fiúknál, férfiaknál:**

- a. Ovi korosztályban: 20, 24, 28, 32, 32+,
- b. Gyermekek és Ovi korosztályban: 25, 30, 35, 40, 40+,
- c. Ifjúsági korosztályban: 35, 41, 47, 53, 53+,
- d. Junior korosztályban: 45, 52, 59, 66, 66+,
- e. Kadett korosztályban: 55, 63, 71, 79, 79+,
- f. Felnőtt és Senior korosztályokban: 65, 75, 85, 95, 105, 105+.

8. **Más** korosztályban indulás:

- a. Mindenki indulhat magasabb korosztályban, kivéve a Senior korosztályokat,
- b. Senior indulhat Felnőtt korosztályban és alacsonyabb Senior korosztályban.

9. **Nemek:** A versenyszámok nemenként is meg vannak bontva. Nők indulhatnak Férfiak között, de Férfiak nem indulhatnak a Nők között.

10. **Nyílt kategória:** Súlycsoportok (és nemek) (és korosztályok) nélküli kategória. A más korosztályban induláshoz itt is az általános szabályok érvényesek, azaz a Felnőtt Nyílt kategóriában bárki indulhat. Nevezhetjük Open, vagy Abszolút kategóriának is. Nem minden versenyen van Open kategória.

11. **Menetidő:**

A menetidő Gi és NoGi Grappling esetén (nőknél, férfiaknál egyaránt):

- a. Gyermekek és Ovi korosztályban: 2 perc,
- b. Ifjúsági korosztályban: 3 perc,
- c. Junior korosztályban: 4 perc,
- d. Kadett korosztályban: 5 perc,
- e. Felnőtt korosztályban: 6 perc,
- f. Senior korosztályokban: 4 perc.
- g. Grappling *Open*: 8 perc.

A menetidő Combat Grappling esetén (nőknél, férfiaknál egyaránt):

- a. Kadett korosztályban: 3 perc,
- b. Felnőtt korosztályban: 4 perc,
- c. Senior korosztályokban: 2 perc.

12. **Indulási és újraindulási pozíció:** A mérkőzés állásban középütt indul és indul újra. A pástról kikerülés után, illetve, ha bármilyen okból a vezetőbíró megállítja a mérkőzést, a küzdelem középütt ugyanígy indul újra. Pástról kikerüléskor dönthet úgy is, hogy a versenyzők változatlan pozícióban jöjjenek vissza a pástra (behúzza őket).

13. **Győzelem, hosszabbítás, kedvezményezett:** A küzdelem **megnyerhető** feladással, pontozással, illetve az ellenfél leléptetésével. Döntetlen nincs. Ha nem volt sem feladás, sem leléptetés és a pontszám is egyenlő, akkor **hosszabbítás**, ahol a menetidő fele az elsőnek. A hosszabbítás előtt megnevezzük a **kedvezményezettet**, aki győzni fog, ha nincs döntés a hosszabbításban sem. Kedvezményezett az, akinek több a magas pontszámú technikája, kevesebb intést kapott, illetve, akit a vezetőbíró megnevez.

Technikai szabályok

1. Az **ütés és a rúgás** Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámban tilos, csak a **Combat Grappling** versenyszámban engedélyezett az alábbi korlátozásokkal:
 - a. Az ütések és rúgásokat kontrolláltan kell végrehajtani. Értük pont nem adható, de alkalmazásukkal gyöngíthető az ellenfél, illetve eredményeként fel is adhatja.
 - b. A fejet, a nyakat, a gerincet, a térdet és a lágyékot nem lehet sem ütni, sem rúgni.
 - c. A könyökütés nem megengedett.
2. **Fojtás, feszítés, vesefogó és felugrásokos technikák** (pl. repülő karfeszítés) a Kadet korosztálytól engedélyezettek, a Kadet korosztály alatt pedig az alábbiak szerint:
 - a. Pontszám értük nem adható, de alkalmazásukkal lekopogtatható az ellenfél.
 - b. Ovi és Gyermek korosztályban nincs egyik sem.
 - c. Ifjúsági korosztályban engedélyezett a karfeszítés, de nem engedélyezett a fojtás, a láb feszítése, a vesefogó és a felugrásokos technikák. Ebben a korosztályban a bíró 3 másodperc után megállítja a karfeszítést, akkor is, ha nem kopog az ellenfél.
 - d. Junior korosztályban engedélyezett a karfeszítés és a fojtás, de nem engedélyezett a láb feszítése, a vesefogó és a felugrásokos technikák. A nyakra tett háromszög is fojtásnak minősül, így az is csak a Junior korosztálytól engedélyezett.
3. További technika **korlátozások**:
 - a. Tiltott az ellenfél földről felemelése után a földhöz ütése, a fejre, nyakra dobás.
 - b. Tiltott a torok, a lágyék nyomása, markolása.
 - c. Tiltott a bőrfogás, a csípés, a harapás, a karmolás, a hajhúzás, a fejelés.
 - d. Tiltott a kéz- és lábujjak feszítése, csavarása.
 - e. Tiltott a gerincfeszítés (fej mellre lenyomása, dupla Nelson, Guillotin, konzervnyitó, gerinc hátra feszítése stb.) A Guillotin fojtás engedélyezett Junior korosztálytól, ha nincs benne gerincfeszítés!
 - f. Fojtásokat, feszítéseket nem szabad hirtelen rántani, időt kell adni a kopogásra.
 - g. Az ellenfél arcába (szemébe, orrába, szájába stb.) nyúlni tilos. Ugyancsak tilos az ellenfél száját, orrát befogni, a fülét tépni.
 - h. Tilos a csavarásos, forgásos, hempergéses kar- és lábfejlesztés.

Az intés szabályai

1. A fokozatosságot be kell tartani és a versenyzővel tudatni kell a fokozatokat:
 - a. 1. alkalom: **figyelmeztetés**, pont nem jár az ellenfélnek
 - b. Ugyanazért a 2. alkalom: figyelmeztetés vagy **intés**, ekkor 1 pont jár az ellenfélnek
 - c. További alkalmak: figyelmeztetés vagy intés (ekkor 2 pont jár az ellenfélnek) vagy **leléptetés**.
2. A mérkőzést meg kell állítani. A bíró megmondja, hogy miért figyelmeztet ill. int és az érintett versenyző felé mutat. Figyelmeztetéskor a vízszintestől felfele mutat, intés vagy leléptetés esetén pedig a vízszintestől lefele vág a kezével, majd az ellenfélnek mutatja az esetlegesen adott ponto[ka]t, ill. a győzelem tényét.
3. Intés adható passzív viselkedésért, menekülésért, a pástra nem illő viselkedésért, a szabályok be nem tartásáért.

Pontozási szabályok

1. Pontok adhatók három esetben:
 - a. **Akció**pontként 1-4 pontot lehet adni, mégpedig három területen:
 - i. dobásokért, földrevitelekért
 - ii. kontroll (teljes ellenőrzési) pozíció megszerzésért
 - iii. kontroll pozíció megtartásáért (leszorítás)
 - b. **Reakció** pontként 1 pont adható, ha kiszabadulunk olyan kontroll pozícióból, amelyért az ellenfelünk kapott pontot. Ha a leszorítás nem megy végig, de a leszorító kap érte pontot, a kiszabadulónak jár az 1 pont.
 - c. **Büntetés** pontot kapunk, ha megintik az ellenfelünket. Ez az intés súlyosságától, ismétlődésétől függően 1-2 pont lehet.
2. Akciópontok járnak **dobásokért, földrevitelekért**:
 - b. Pont nem minden földre kerülésért jár, van amikor a földre kerülés közben a versenyzők szerepe azonos.
 - c. Tiszta, nagyívű dobás: 3 vagy 4 pont.
 - d. Földrevitel felismerhető dobástechnikával: 2 pont.
 - e. Minden egyéb (akár részleges) földrevitel, akkor is, ha az ellenfél ugrik guard-ba: 1 pont. Szükséges, hogy kontaktus, fogás legyen és a pontot kapó versenyző felülre kerüljön a földrevitel végén.
3. Akciópontok járnak a **kontroll pozíció** megszerzésért, ha az nem csak átmeneti, azaz az ellenfél nem tud azonnal kiszabadulni:
 - a. A bíró kb. 3 másodperc után adja meg a pontot.
 - b. Ha a pozíciót elérő térdei az ellenfél egyik oldalán vannak: 2 pont.
 - c. Ha kétoldalas (mount), azaz a két térd az ellenfél más és más oldalán van: 3 pont.
 - d. Ezek a pontok, ha az ellenfél szemben, ill. oldalt van, akkor pedig, ha a háta van a pozíciót elérő felé, +1 pont a pontszám (pl. back mount 4 pont).
 - e. A kontroll pozíció megszerzéséhez nem feltétlenül szükséges az ellenfélnek a földön feküdnie, pl. 4 pontos kontroll pozíció érhető el hátsó háromszög fojtással és sarok beakasztással akkor is, ha az ellenfél van felül.
 - f. A csiki-csuki tiltott, azaz a 2,3,4 pontos technikából is csak egy pontozható addig, amíg az ellenfél pontot nem szerez, vagy teljes leszorítás után fel nem állnak.
4. Akció pontok járnak a földön elért kontroll pozíció megtartásáért (**leszorítás**):
 - a. A leszorítás ténye akkor áll fenn, ha a pozíciót tartó versenyző felül van, mindkét lába érinti a talajt, egyik lába sincs befogva, mellkasát az ellenfélhez szorítva tartja.
 - b. A pozíció tartásáért 1 pont jár 10 ill. 5 másodpercenként. Ovi, Gyermekek, Ifjúsági és Junior korosztályokban 5 mp, Kadet, Felnőtt és Senior korosztályokban 10 mp.
 - c. A pozíció tartást jelzi a vezetőbíró és a kijelző is mutatja a leszorítás idejét.
 - d. Ha elérjük a 4 pontot, vége a leszorításnak és középpütt állásból kell folytatni.
5. Hosszabbítás esetén a pontozás folytatódik.

Lebonyolítási szabályok

1. A versenyre a nevezés klubonként történik. A nevezést a klubvezető küldi el. A klubvezető ellenőrzi és a versenyen írásban nyilatkozik arról, hogy a versenyzői rendelkeznek érvényes **VERSENYEZHET** sportorvosi igazolással és a versenyre érvényes **sportbiztosítással**. Ezt a versenyen nem ellenőrizzük, de a felelősség átvállalása miatt szükség van az írásos nyilatkozatra.
2. Csak **előzetes nevezés** van. A nevezési díjat is előre kell utalni. A **nevezési határidő** a verseny előtti 3. nap (szombati verseny esetén szerda) 12 óra. Eddig az időpontig a nevezés módosítható. A verseny napján már nincs lehetőség a kialakult kategóriák módosítására.
3. A nevezés lezárása utáni nap (azaz csütörtök) reggel 8 óráig az előzetes nevezések felkerülnek a verseny honlapjára. E napon 22 óráig lehet kérni az **átsorolásokat**. Az átsorolások célja az egy fős ill. egy klubos kategóriák számának csökkentése.
4. A verseny előtti napon (péntek) a kategóriákat a **sorsolásokkal** együtt közölni kell a verseny honlapján. A klubvezetők az egy klubos kategóriákat visszavonhatják 16 óráig, ekkor a kategória nem lesz megrendezve és a nevezési díjat visszautaljuk.
5. A versenyszámok lebonyolítási **sorrendje** a verseny napján: 1. Gi Grappling, 2. NoGi Grappling, 3. Combat Grappling. Egy számon belül a legfiatalabbakkal kezdünk és korosztályonként, azon belül pedig súlycsoportonként haladunk felfelé.
6. **Egy korosztály** versenyzőit **egyszerre** hívjuk fel a tatamira és a korosztály kategóriát összefésülve rendezzük a mérkőzéseket, figyelembe véve, hogy egy versenyzőnek két mérkőzése között legalább három mérkőzés legyen. Amennyiben ez egy korosztályon belül nem oldható meg, hozzákapcsoljuk egy másik korosztályhoz.
7. Egy kategórián belül az első **három** helyezettet **éremmel**, az első **négy** helyezettet **oklevéllel** jutalmazzuk. A magasabb helyezéseket nem állapítjuk meg és nem is jutalmazzuk. A díjátadás a versenyszám befejezése után 30 percen belül kezdődik.
8. A verseny napján a helyszínen **mérlegelés** van:
 - a. Minden versenyzőnek kell helyszíni súlyának is lennie.
 - b. Előzetes mérlegelésre lehetőség van 8 órától.
 - c. 8 óra és az első pástra lépés között egyszer kell végleges mérlegelést végezni. Az ekkor a mért súly bekerül a mérlegelési jegyzőkönyvbe.
 - d. Ha az első pástra lépésig nem mérlegelt a versenyző, ott és akkor mérlegelnie kell.
 - e. Ha nem a pástra lépéskor szólították fel, akkor gi nélkül is lehet mérlegelni.
9. A nevezéskor ellenőrizzük a korosztályt és a nemet, a pástra lépéskor pedig a súlyt. A nevezési feltételeknek nem megfelelő versenyzőt kizárjuk a versenyből.

10. Egy kategória lebonyolítása:

- a. **Egy versenyző** esetén is meg kell felelni a nevezés feltételeinek. Pástra kell lépni a versenyző szólításakor és győztesnek hirdetik.
- b. **Két versenyző** esetén egy mérkőzést rendezünk.
- c. **Három versenyző** esetén körmérkőzés három mérkőzéssel. Körbeverés esetén az első menetben kopogtatásos győzelmek száma és az egymás elleni eredmény alapján döntünk. Ha ezek azonosak, akkor újra kell játszani.
- d. **Négy főtől** a versenyzők két csoportba kerülnek és a csoportok győztesei lesznek a döntő résztvevői. A **döntő** győztese az I., a vesztese a II. helyezett. A döntőbe jutott versenyzők által a csoportjukban legyőzött versenyzők egymás között mérkőznek a **bronzmérkőzésbe** kerülésért. Ez a **visszámérkőzések** folyamata. Mindkét csoport ad egy-egy résztvevőt a bronzmérkőzésbe, ennek győztese lesz a III., vesztese a IV. helyezett.
- e. **Négy versenyző** esetén két mérkőzés, a győztesek kerülnek a döntőbe, a vesztesek a bronzmérkőzés résztvevői.
- f. **5-8 fő között bemérkőzéseket** rendezünk a legjobb négy közé. 8 főnél mindenki bemérkőzik, 8-nál kevesebb versenyző esetén van(nak) **erőnyerő(k)**, aki(k) rögtön a legjobb 4 között kezd(enek). A bemérkőzések után a legjobb négy között két mérkőzés van, a győztesek a döntőbe jutnak. Az általuk legyőzött versenyzőknek (fejenként 1 vagy 2 fő) lehetőségük van a bronzmérkőzésbe jutni. Egy fő esetén ő az egyik résztvevője a bronzmérkőzésnek, 2 fő esetén egymással vívnak visszámérkőzést és a győztes lesz a bronzmérkőzés résztvevője.
- g. **9-16 fő között** ugyanennek a logikának a természetes kiterjesztése.
- h. **16 fő fölötti** kategóriát bontjuk, kivéve Open.

11. A pástra lépéskor először a **piros** versenyzőt szólítjuk, neki kell a **szalagot** felkötni. A mérkőzés végén a szalagot vissza kell adni. A győztesnek a jegyzőkönyvvezetőhöz kell mennie és be kell mondania a nevét.

12. A versenyen **irányított sorsolás** van, ami azt jelenti, hogy:

- a. Véletlenszerűen sorsol a számítógépes program.
- b. Azokat a sorsolásokat eldobja, ahol az első mérkőzéseken egy klubba tartozók kerülnek egymással szembe.
- c. Ha az eldobott sorsolások száma eléri a határszámot, akkor a program mindenképpen a következő sorsolás alapján képezi a kezdő párokat.

13. Minden páston kell számítógép és **kijelző**. A versenyen a Global Grappling kijelző programot kell használni. A kijelzőn látszik a résztvevők neve, ki a piros és ki a fehér versenyző, az aktuális kategória, a pontszámok, a hátralévő idő, a tatami jelzése, a felkészülő versenyzők neve.

14. A **döntők kezelése** tekintetében kétféle lebonyolítási módszer lehetséges:

- a. A döntőket kiemeljük. Ebben az esetben csak a döntőseket állapítjuk meg és a visszámérkőzéseket játszuk le. A bronzmérkőzéseket és a döntőket csak később, az összes kategória selejtezőinek a lebonyolítása után rendezzük meg.
- b. A bronzmérkőzést és a döntőt is folyamatosan a selejtezők után rendezzük meg.