



III. Orgovány Kupa
Nyílt Országos
Ju-Jitsu Csapatverseny
Versenykiírás

2008 május 24.

Általános Iskola Sportcsarnoka
Orgovány, Kossuth Lajos u. 62.

további információ a honlapunkon:
www.tatamicentrum.hu



III. Orgovány Kupa

Nyílt Országos Ju-Jitsu Csapatverseny 2008 május 24.

Általános Iskola sportcsarnoka
Orgovány, Kossuth L. u. 62.

Résztevők

Csapat tagjai:

1. Pozíció: Legfeljebb **ifjúsági** korosztályú, azaz 1996-ban van később született. Súlya nem több, mint 46 kg. Övfokozata és neme nincs meghatározva.
2. Pozíció: Legfeljebb **junior** korosztályú, azaz 1993-ban vagy később született. Súlya nem több, mint 56 kg. Övfokozata és neme nincs meghatározva.
3. Pozíció: Legfeljebb **kadett** korosztályú, azaz 1990-ben vagy később született. Súlya nem több, mint 67 kg. Övfokozata és neme nincs meghatározva.
4. Pozíció: Csak **nőnemű** lehet. Övfokozata és kora nincs meghatározva. Fiú, férfi nem lehet.
5. Pozíció: **Abszolút**. Övfokozata, súlya és neme nincs meghatározva. Mindenki lehet. Semmilyen korlátozás nincs.
6. Pozíció: Csapatvezető

- 1.-5. pozíción szereplő versenyzők Budo Pass-át el kell hozni a versenyre.
- A Budo Pass-ba bejegyzett egy évnél nem régebbi '**Versenyezhet**' igazolás kell!
- Nevezéshez nevezési lapot mellékelünk.
- A versenyzőknek Randori versenyszámhoz **kötelező védőfelszerelés**: fejjvédő (5. pozícióban nem kötelező), fogvédő, kesztyű, herevédő, lábszárvédő, lábfejjvédő, lányoknak mellvédő.
- Egy személy csak egy csapatban indulhat.

Versenyszámok

1. Randori (egyéni küzdelmi versenyszám), 3 mérkőzés csapatonként 3 versenyzővel
1. (ifjúsági), 2. (junior) és 4. (nő) pozícióban könnyített szabályokkal.
2. Gyo (páros technikai versenyszám) 2 mérkőzés csapatonként 4 versenyzővel
3. Quattro (páros technikai versenyszám) 2 mérkőzés csapatonként 4 versenyzővel
A 7 mérkőzés mindegyikét le kell játszani és el kell dönteni. Az a csapat győz, amelyik a mérkőzésekből többet megnyer.

Versenykiírás

Verseny: **III. Orgovány Kupa Nyílt Országos Ju-Jitsu Csapatverseny**
Helyszín: Általános Iskola Sportcsarnoka
6077, Orgovány, Kossuth L. u. 62.
Időpont: **2008. május 24. szombat**
Beérkezés: 8 órától 10 óráig
Mérlegelés: 8 órától 10 óráig Kérjük időben érkezni!
Megnyitó: **10.00-kor**

Időbeosztás 5 csapat esetén:

Selejtező 1. forduló:	10.30
Selejtező 2. forduló:	11.15
Selejtező 3. forduló:	12.00
Selejtező 4. forduló:	12.45
Selejtező 5. forduló:	13.30
Eredményhirdetés:	14.30
Verseny zárása:	15.00

Díjazás

1. 2. és 3. helyezett csapat versenyzőinek érem és oklevél
csapatvezetőnek kupa + oklevél
4. helyezett csapat versenyzőinek és csapatvezetőjének oklevél

Nevezés

Nevezési díj: **16.500 Ft.** csapatonként.
Nevezési díjat előre nem kell fizetni, csak a helyszínen!
Nevezés: A túloldali útmutatónak és sémának megfelelően kell elküldeni a nevezes@tatamicentrum.hu címre. Szabadon szerkesztve is jó, de XLS és DOC letölthető a www.tatamicentrum.hu honlapról a Verseny/Aktuális és a Galéria/Letöltés oldalakon.
Nevezési határidő: 2008 május 21. szerda (e-mail beérkezés)
Nevezési pótdíj: Határidőn túli nevezésnél dupla nevezési díjat kell fizetni!
Belépődíj: Nincs. A belépés ingyenes!
Információ: Berkes László 06-30-206-70-78

Kecskemét, 2008 február 1.

TATAMI CENTRUM SE
Mócza Lajos elnök

Nevezési lap séma és kitöltési útmutató



Nevezés a **III. Orgovány Kupa Ju-Jitsu Csapatverseny-re**

Klub neve:

Csapat neve:

Pozíció- szám	Név	Születési dátum (éééé.hh.nn)	Testsúly (kg.)
1.		1996.01.01<=	<= 46 kg.
2.		1993.01.01<=	<= 56 kg.
3.		1990.01.01<=	<= 67 kg.
4.	csak leány vagy nő		
5.			
6.		C s a p a t v e z e t ő	

Dátum:

Aláírás:

Név: A versenyző neve, csapatvezetőé is.
A 4. pozícióban csak leány, nő lehet!

Születési dátum: 1996.01.01 formában. Az 1., 2. és 3. pozíciókra a korlátozás a pozíció sorában található.

Testsúly: Előzetes testsúly kg.-ban. A versenyen mérlegelés lesz!
Az 1., 2., 3. pozíciókra a korlátozás a pozíció sorában található.

A nevezést a nevezes@tatamicentrum.hu címre kell küldeni 2008.05.21 éjfélig.

Csoportbontás

A versenyen 3-10 csapatnak kell indulni. Egy csoportba 3-5 csapat kerül. 5 csapatig egy csoportban egy tatamin rendezzük, 6-10 csapat esetén 2 csoportban 2 tatamin. Ha két csoport van, akkor elődöntőt és döntőt is rendezünk.

A csoportba kerülést és a csoporton belüli csapatsorrendet a csapatvezetők a sorsoló kosárból húzással döntenek el. Pl. 7 csapat esetén az 1. csoportba az a négy csapat kerül, akik a 4 kisebb számot húzzák, a csoporton belül az 1. csapat az, amelyik a legkisebb számot húzta. Ez a sorrend határozza meg a csapatpárbajok sorrendjét is. Pl. 4 csapatos csoport esetén 6 csapatpárbaj van, és 1-2, 3-4, 1-3, 2-4, 1-4, 2-3 a hat csapatpárbaj sorrendje.

Ha két csoport van, akkor az elődöntőben a párosítás az I. csoport első helyezett csapata a II. csoport második helyezett csapatával, illetve a II. csoport első helyezettje az I. csoport második helyezettjével. Az elődöntő vesztesei mérkőznek a 3. helyért, a győztesei az 1. helyért a döntőben.

Csapatpárbaj lebonyolítás

Egy csapatpárbaj során 7 mérkőzés van (3 Randori, 2 Gyo és 2 Quattro). A mérkőzések során az azonos pozícióban levő versenyzők, illetve párok küzdenek egymással. Mindegyik mérkőzésen 3 bíró dönt a zászlóval a szokásos módon. 3-0 vagy 2.5-0.5 vagy 2-1 bírói zászló arányban győzhet egy csapat, döntetlen nem lehet. Ha az első bíró döntésnél döntetlen van, akkor 2-1 zászló arányt kell adni a győztesnek függetlenül attól, hogy végül hogyan tudnak dönteni a bírók.

Minden mérkőzés megnyerése után egy pontot kap a győztes csapat. A csapatpárbajt az egyik csapat 7-0, 6-1, 5-2, vagy 4-3 arányban nyeri meg. Minden csapatpárbaj után 1 csapatgyőzelmet kap a győztes csapat. A csoporton belül az a csapat lesz előrébb, amelyiknek több a csapatgyőzelme. Csapatgyőzelem egyenlőség esetén a kapott pontok határozzák meg a sorrendet. Pontegyenlőség esetén a csoporton belüli helyezést a kapott zászlók összesített száma határozza meg. Ha a zászlók száma is meggyezik, a két csapatnak újra párbajoznia kell a csoporton belüli sorrend megállapításáért.

A csoporthelyezést meghatározza:

1. Csapatgyőzelmek száma
2. Azonos csapatgyőzelem számok esetén a kapott pontok száma
3. Azonos csapatgyőzelem és pontszám esetén a kapott zászlók száma

Egy versenyszámon belül a következő szabályokat kell betartani:

1. Az alacsonyabb pozíciók szerepelnek először.
2. Az első Gyo-nál a Vörös csapat kezd, a második Gyo-nál a Fehér csapat.
3. Az első Quattro-nál a Fehér csapat kezd, a második Quatronál a Vörös csapat.
4. Ha Quattro-nál késes támadást húznak és a párban van 1. vagy 2. pozíciós, akkor a golyót félre kell tenni és újat kell húzni.
5. Ha Quattro-nál botos támadást húznak és a párban van 1. pozíciós, akkor a golyót félre kell tenni és újat kell húzni.

Ceremónia

A csapatvezetők az ún. Ceremónia során döntenek el, hogy ki az a három versenyző, (melyik három pozíció) akik a Randori-ban küzdenek, melyik két pozíciópár szerepel Gyo-ban és melyik két pozíciópár Quattro-ban.

A párbaj előtt a csapatvezetők a vezetőbíróhoz mennek. A vezetőbíró sorsolással eldönti, melyik csapat lesz a Vörös, azaz a bal oldalra sorakozik és felkötö a vörös szalagot. A két csapat felsorakozik a vezetőbíró jobb és bal oldalán úgy, hogy az egyes versenyzői pozíciók egymással szemben állnak, a 6. pozíció (csapatvezető) a vezetőbíróhoz közelebb. A Vörös csapat csapatvezetőjét jelöltük V.-vel, a másik csapatvezetőt F.-fel.

A három versenyszám résztvevőinek eldöntése 6 lépésben történik:

1. V. kiválaszt egy pozíciót, akik egyik csapatból sem szerepelnek a Randoriban (például 3. – mindkét csapatban a 3. pozíciós versenyző leül)
2. F. kiválaszt egy másik pozíciót, akik szintén nem szerepelnek a Randoriban (például 5. – mindkét csapatban az 5. pozíciós versenyző leül – a jegyzőkönyvvezető leírja a három álló pozíciót)
Következő kör előkészítése: akik állnak leülnek, akik ülnek felállnak.
3. V. választ F. választott pozíciója (5.) mellé párnak egy eddig még nem választott (ülő) pozíciót párnak az első Gyo párbajhoz (például 2. – mindkét csapatban a 2. pozíciós versenyző feláll)
4. Ezután F. választ a V. választott pozíciója (3.) mellé egy még nem választott (ülő) pozíciót párnak a második Gyo párbajhoz (például 4. – mindkét csapatban a 4. pozíciós versenyző feláll – a jegyzőkönyvvezető leírja a két Gyo párt)
Következő kör előkészítése: akik állnak leülnek, akik ülnek felállnak.
5. F. kiválaszt az eddig még egyszer sem kiválasztott pozíció (1.) mellé bármelyik másikat (a négy ülő közül) párnak a Quattro-hoz (például 2. – mindkét csapatban a 2. pozíciós versenyző feláll)
6. V. megmondja, az ülő három pozíció (3. 4. 5.) közül melyik ne szerepeljen a Quattro-ban. (például 3. – mindkét csapatban a 4. és 5. pozíciós versenyző feláll – a jegyzőkönyvvezető leírja a két Quattro párt)

Megjegyzés 1: Egy versenyszámon belül a kisebb pozíciók kerülnek előbb sorra, azaz Randoriban a pozíciók szerinti sorrendben (1., 2., 4.) következnek, páros számokban az a pár előbb, ahol a legalacsonyabb szereplő pozíció van (Gyo először a 2.-5. majd a 3.-4. pozíciók párvai között, Quattro 1.-2. majd 4.-5. pozíciók között)

Megjegyzés 2: A csapatvezetők ezzel a módszerrel elkerülhetik a számukra kellemetlen Randori-t (nem kötelező kiállni sem), de el kell viselniük, hogy esetleg a legjobb versenyzőjük sem küzd, mert a másik csapatvezető azt a pozíciót hagyja ki. Mindenkinek mindenkivel fel kell készülni Quattro-ra is és Gyo-ra is, mert nem lehet előre tudni, ki kivel lesz párban a technikai versenyszámokban.

Versenyszabályok

1. Randori: Egyéni küzdelem három menetben. Menetidő: 1., 2. és 4. pozícióban 1 perc, 3. pozícióban (kadett) 1.5, 5. pozícióban (abszolút) 2 perc.

1.menet: Megszakításos ütő-rúgó küzdelem félerővel védőfelszerelésben.

Tiltott technikák: Dobások, levitelek, földharc, egyenes rúgás fejre, könyökütések, térdrúgások, feszítések, fojtások, erős ütések és rúgások, földre került ellenfél támadása, kontrollálatlan (pl. kifordulásból) végrehajtott támadások. Láb támadása tilos, kivéve a lábsöprés és kadett valamint abszolút pozícióban a köríves comb Rúgás. Fejre rúgás csak a köríves rúgás engedélyezett érintéssel.

Ippon bírói döntés alapján.

2.menet: Dobások, földrevitelek. Engedélyezett a lábfelszedés, a lábsöprés.

Tiltott technikák: feszítésből és fojtásból végrehajtott dobások, kadett pozíció alatt és nőknél az ütések és a rúgások. Minden korosztályban tilos a földre került ellenfél ütése, rúgása, a földharc.

Engedélyezett kadett és abszolút pozícióban **fogásban testre** az 1. menetben is megengedett ütések és rúgások.

Ippon nagyívú dobás (lábak a levegőben) után bírói döntés alapján.

3.menet: Földharc.

Tiltott technikák: Tilos a felállás, a rúgás. Tilos kadett pozíció alatt és nőknél az ütés, a fojtás, feszítés. Minden korosztályban tilos a gége támadása ujjakkal és seikkennel (nyomás is!).

Engedélyezett kadett és abszolút pozícióban a fojtás és karfeszítés, valamint **fogásban testre** az 1. menetben is megengedett ütések.

Ippon: leszorítás a vezetőbíró 10 (kadett 15, abszolút 20) számolásáig, lekopogás fojtás és feszítés esetén.

Mindegyik menetben tilos a fejelés, kesztyű nélkül arcba nyúlás, a torok, gerinc, lágyék, térd, tarkó támadása, a dühből, kontroll nélkül végrehajtott technikák, a tatamira nem illő viselkedés. A vezetőbíró figyelmeztethet, inthet, leléptethet egy menetben vagy a teljes mérkőzésről.

Bírói döntés a 3. menet után. **Döntetlen** esetén egy sorsolt fogásnemben újra küzdenek és újra döntenek. Ismételt döntetlen esetén egy sorsolt másik fogásnemben időkorlát nélkül az első értékelhető technikáig tart a mérkőzés.

2. Gyo: Páros technikai versenyszám, önvédelmi technikák bemutatása.

A pár tagjai felváltva támadnak, legalább 6 támadás, legfeljebb 1 perc. Technikai kivitelezés pontossága a meghatározó.

Bírói döntés a két gyo bemutatása után. **Döntetlen** esetén újra mindkét pár gyo-t mutat be (változtathatnak is!), és újra bírói döntés. Felváltva kezdenek.

Versenyszabályok (folytatás)

3. Quattro: Párok technikai küzdelme.

Az két pár feláll egymással szemben a tatami két oldalán. A 16 támadás közül sorsolnak. Erre mutat be egy védekezést az egyik pár kétszer (fordított szereposztásban is). Ezután következik a másik páros ugyanígy. Ezt követően egy újabb támadási formát sorsolnak, de ezúttal a másik pár kezd.

Bírói döntés ezután. **Döntetlen** esetén, újra sorsolnak egyet a még nem szereplő támadások közül, és a bírók újra döntenek. Felváltva kezdenek.

Quattro támadási formák

1. Egyenes ütés fejre
2. Egyenes ütés gyomorra
3. Egyenes rúgás gyomorra
4. Köríves rúgás fejre
5. Mellső átkarolás karok alatt
6. Mellső átkarolás karok felett
7. Hátsó átkarolás karok alatt
8. Hátsó átkarolás karok felett
9. Kétkezes mellső fojtás
10. Kétkezes hátsó fojtás
11. Dupla Nelson fogás
12. Oldalsó nyakátkarolás
13. Egyenes késszúrás gyomorra
14. Felső késszúrás nyakra
15. Oldalsó rövidbot ütés fejre
16. Felső rövidbot ütés fejre

további információ a honlapunkon:
www.tatamicentrum.hu



III. Orgovány Kupa
Nyílt Országos
Ju-Jitsu Csapatverseny
Versenykiírás

2008 május 24.

Általános Iskola Sportcsarnoka
Orgovány, Kossuth Lajos u. 62.